附表2

 **数字创作项目推荐作品登记表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 作品名称 |  | 作品大小 | MB |
| 项目名称 | 小学 □电脑绘画 □电子板报□3D 创意设计 |
| 初中 □电脑绘画 □电脑动画□3D 创意设计 |
| 高中(含中职) □电脑动画□微视频□电脑艺术设计（符号标志） |
| 作者姓名 | 性别 | 身份证号码\* | 学籍所在学校（按单位公章填写）\* | 毕业年份\* |
|  |  |  |  |  |
| 指导教师姓名 | 性别 | 职务/职称 | 所在单位（按单位公章填写） |
|  |  |  |  |
| 手机号码 | 作者： 指导教师： |
| 电子邮箱 | 作者： @ 指导教师： @ |
| 作者 2 寸免冠照片 |  |
| 作者签名： |  |

我在此确认上述作品为我的原创作品，不涉及和侵占他人的著作权；我同意作品出版权等公益性应用权属电脑制作活动组委会。

我同意“全国中小学电脑制作活动组委会”使用我的作品并将其制作成《全国中小学电脑制作活动优秀作品集锦》出版或在网站共享。

附表3

**数字创作项目作品创作说明**

作品名称：

|  |
| --- |
| 创作思想（创作背景、目的和意义） |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是得意之处） |
| 原创部分 |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处） |
| 制作用软件及运行环境 |
| 其他说明（需要特别说明的问题） |

**程序设计项目推荐作品登记表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 作品名称 |  | 作品大小 | MB |
| 项目名称 | 小学 □创意程序设计 □趣味编程专项 |
| 初中 □创意程序设计 □趣味编程专项 |
| 高中（含中职） □创新应用开发 |
| 作者姓名 | 性别 | 身份证号码\* | 学籍所在学校（按单位公章填写）\* | 毕业年份\* |
|  |  |  |  |  |
| 指导教师姓名 | 性别 | 职务/职称 | 所在单位（按单位公章填写） |
|  |  |  |  |
| 手机号码 | 作者： 指导教师： |
| 电子邮箱 | 作者： @ 指导教师： @ |
| 作者 2 寸免冠照片 |  |
| 作者签名： |  |

我在此确认上述作品为我的原创作品，不涉及和侵占他人的著作权；我同意作品出版权等公益性应用权属电脑制作活动组委会。

我同意“全国中小学电脑制作活动组委会”使用我的作品并将其制作成《全国中小学电脑制作活动优秀作品集锦》出版或在网站共享。

附表5

**程序设计项目作品创作说明**

作品名称：

|  |
| --- |
| 创作思想（创作背景、目的和意义） |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是得意之处） |
| 原创部分 |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处） |
| 制作用软件及运行环境 |
| 其他说明（需要特别说明的问题） |

附件 1



# （一）思想性、科学性、规范性

1. 主题明确，内容健康向上
2. 科学严谨，无常识性错误
3. 文字内容通顺；无错别字和繁体字，作品的语音应采用普通话（特殊需要除外）
4. 非原创素材（含音乐）及内容应注明来源和出处，尊重版权， 符合法律要求

# （二）创新性

1. 主题和表达形式新颖
2. 内容创作注重原创性
3. 构思巧妙、创意独特
4. 具有想象力和个性表现力

# （三）艺术性

1. 电脑绘画、电脑绘画（“和教育”专项）
2. 反映出作者有一定的审美能力和艺术表现能力
3. 准确运用图形、色彩等视觉表达语言，处理好画面空间、明暗，具有形式美感
4. 构图完整、合理，具有较好的视觉效果，系列作品前后意思连贯
5. 电脑动画
6. 能运用图形、色彩、空间、动作、音效等视、听觉元素表达内容和思想，具有一定的审美情趣和故事情节
7. 角色形象有特点、有性格，场景符合情节的需要，动画画面语言生动、引人入胜
8. 音效与主题风格一致，具有艺术感染力
9. 前后意思连贯，画面美观、色彩和谐
10. 电脑动画（“和教育”手机动漫）
11. 综合使用角色、色彩、场景、动作、音效、叙事等动漫艺术语言表达情感或故事内容
12. 角色性格鲜明，场景符合情节的需要
13. 音效与主题风格一致，色彩和谐
14. 内容完整、意思连贯，叙事流畅精炼，富有情趣

4.3D 创意设计

1. 符合主题、形象鲜明
2. 作品款式造型有创意，样式功能搭配合理
3. 数字三维模型局部精细、美观
4. 作品渲染效果图精美，作品功能动画演示详细

# （四）技术性

1. 电脑绘画、电脑绘画（“和教育”专项）
2. 选用制作软件和表现技巧恰当
3. 技术运用准确、适当、简洁
4. 视觉效果良好、清晰
5. 电脑动画
6. 选用制作软件和表现技巧恰当
7. 技术运用准确、适当、简洁
8. 画面播放流畅，制作完整，视听效果好
9. 电脑动画（“和教育”手机动漫）
10. 选用制作软件和表现技巧恰当
11. 能够在手机终端流畅播放
12. 技术运用准确、适当、简洁

4.3D 创意设计

1. 作品装配结构设计合理
2. 各零件逻辑关系正确
3. 设计说明书内容详实、条理清晰
4. 模型及零件尺寸设计符合工艺要求